

Versionsupdate



JetViewSoft Versionsupdate V.5.6.2 auf V.5.7.0

Dieses Dokument wurde von der Bucher Automation AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Bucher Automation AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Bucher Automation AG

Thomas-Alva-Edison-Ring 10
71672 Marbach am Neckar, Deutschland
T +49 7141 2550-0
info@bucherautomation.com

Technischer Support
T +49 7141 2550-444
support@bucherautomation.com

Vertrieb
T +49 7141 2550-663
sales@bucherautomation.com

www.bucherautomation.com

Originaldokument

Dokumentversion: 1.00
Ausgabedatum: 30.07.2024

Inhaltsverzeichnis

1	Erweiterungen	5
1.1	Allgemein	5
1.1.1	Änderungen an einer Library	5
1.1.2	Neue Compiler-Prüfung für Pixelgrafiken	5
1.1.3	Selektieren einzelner Elemente einer Gruppe.....	5
1.1.4	Aktualisierung auf aktuelle DevExpress-Version.....	5
1.1.5	Neues Output-Fenster	5
1.1.6	Name von Objekten in der Library	5
1.1.7	Einige Displays werden nicht mehr unterstützt	5
1.1.8	Falsche Anzeige im Fenster „Variables“	6
1.1.9	Build-Error beim AlarmControl.....	6
1.1.10	Leere Alarm-Kategorie konnte nicht gelöscht werden.....	6
1.2	Makros	6
1.2.1	Neues Makro ScaleObject.....	6
1.2.2	CallSTXFunctionEx Parametrierung.....	6
1.3	Objekte.....	6
1.3.1	Attribute BargraphValue bei VisuCmd.....	6
1.3.2	Erweiterung Combobox Zugriff über STX-Punktnotation	6
1.3.3	Erweiterung Listbox für Bilder.....	7
1.3.4	Überprüfung von Objektnamen	7
1.3.5	Anzeige externer HTML-Inhalte in Linux-Runtime	7
1.4	Variablen/Makros	7
1.4.1	Dynamische Variablen.....	7
2	Bugfix	8
2.1	Allgemein	8
2.1.1	Gruppieren von Elementen führte zu einer Änderung der Ebene (Z-Order).....	8
2.1.2	Eingabe über externe Tastatur im KeyboardInput-Dialog	8
2.1.3	Filterung im Variablendialog	8
2.1.4	Dialog FindObject wurde nicht vollständig dargestellt.....	8
2.1.5	Dialog „Prompt Before Building“	8
2.1.6	User-Level funktionierte nicht bei VG-Objekten	8
2.1.7	CSV-Import erstes und letztes Zeichen.....	8
2.2	Variablen	8
2.2.1	Manuell angelegte %RL-ArrayVariablen	8
2.2.2	Ändern von Variablennamen führte zum "Einfrieren" von JetViewSoft.....	8
2.3	Objekte.....	9
2.3.1	Objekt-Position im Workspace nicht aktualisiert	9
2.3.2	BargraphColor wurde nicht geändert	9

- 2.3.3 Verschieben von VG-Objekten am oberen Rand9
- 2.3.4 Numpad-Eingabe bei numerischer Editbox ohne Änderung mit OK9
- 2.4 Masken.....9
 - 2.4.1 Löschen einer referenzierten Softkeymaske9
- 2.5 2.5 Dynamiken9
 - 2.5.1 ColorChange-Dynamik mit großen Zahlen9

1 Erweiterungen

1.1 Allgemein

1.1.1 Änderungen an einer Library

Wenn Sie Änderungen an einer Library durchführen, z. B. über mehrere Arbeitsplätze hinweg, dann wird das vom Programm erkannt und es öffnet sich ein Dialog. In diesem Dialog wählen Sie aus, ob Sie die Library neu laden wollen oder nicht.

1.1.2 Neue Compiler-Prüfung für Pixelgrafiken

Der STX-Compiler bringt eine Warnung, wenn Pixelgrafiken verwendet werden, die eine höhere Auflösung als die Maske haben.

Die Auflösung einer Pixelgrafik muss mit einem externen Bildverarbeitungsprogramm definiert werden. Nur die Image-Größe im Programm zu reduzieren, ändert nicht dessen Auflösung.

1.1.3 Selektieren einzelner Elemente einer Gruppe

Wenn Sie Elemente einer Gruppe selektieren und bearbeiten wollen, dann können Sie das wie folgt tun:

1. Gruppe auflösen
2. Einzelne Elemente bearbeiten
3. Gruppe wieder herstellen (Restore group). Das Programm merkt sich die ursprüngliche Gruppenzusammenstellung und stellt diese wieder her

1.1.4 Aktualisierung auf aktuelle DevExpress-Version

JetViewSoft wurde auf die aktuelle DevExpress-Version aktualisiert. Dadurch haben sich manche Dialoge leicht geändert.

1.1.5 Neues Output-Fenster

Das neue Output-Fenster (OutputList) stellt Meldungen wie Error, Warnings und Messages vom letzten Build tabellarisch dar. Meldungen können nach Typ gefiltert werden, z. B. Errors.

Mit einem Doppelklick auf eine Meldung, wie im Build-Fenster, wird zur schnellen Bearbeitung ein Dialog geöffnet.

1.1.6 Name von Objekten in der Library

Die Namen der Objekte in der Library werden aufgrund besserer Lesbarkeit nun mehrzeilig dargestellt.

1.1.7 Einige Displays werden nicht mehr unterstützt

- BTM07
- BTM09
- BTM09B
- BTM010
- BTM011

- BTM011B
- BTM012
- JCM620
- JVM104
- JVM104 8-Tasten
- JVM407
- JVM407B
- JVM507B

1.1.8 Falsche Anzeige im Fenster „Variables“

Enthielt ein Projekt eine jde-Datei/Tag-DB von JetSym und diese war beim Laden des Workspace nicht vorhanden, dann wurde in der Adressspalte für eine Datenquelle -1 angezeigt. Wurde diese jde-Datei zwischenzeitlich, z.B. von JetSym, neu erstellt, dann erfolgte kein erneutes Laden der Daten. Nach Schließen und wieder Öffnen des Workspaces hatte es wieder funktioniert.

1.1.9 Build-Error beim AlarmControl

Wurden Alarme in mehr als einem Unterverzeichnis organisiert und diese dann im Filter für ein AlarmControl verwendet, so erzeugte dies eine Fehlermeldung im Compiler. Der Filter wurde auch nicht korrekt erzeugt.

1.1.10 Leere Alarm-Kategorie konnte nicht gelöscht werden

Wurde in der Alarm-Service-Konfiguration eine zusätzliche, kundenspezifische Kategorie hin-zugefügt, so konnte diese später nicht wieder entfernt werden.

1.2 Makros

1.2.1 Neues Makro ScaleObject

Es gibt ein neues Kommando ScaleObject. Skaliert werden können alle Objekte, die eine Scale-Dynamic haben.

1.2.2 CallSTXFunctionEx Parametrierung

Im Dialog zur Parametrierung des Makrobefehls CallSTXFunctionEx wurde bei parameterlosen Funktionen in der Dropdownliste Einträge mit einem unzulässigen, abschließenden Zeichen angeboten.

1.3 Objekte

1.3.1 Attribute BargraphValue bei VisuCmd

Das Attribute BargraphValue fehlte bei VisuCmd für Objekte Rectangle, Ellipse, Arc und Polygon.

1.3.2 Erweiterung Combobox Zugriff über STX-Punktnotation

Äquivalent zur Listbox wurden diese Properties bei der Combobox hinzugefügt:

- ListItems : string (read/write)
- ListItemCount : int (nur read)
- CurrentText: string (read/write)
-
- GetListItem(Idx:int) : string
- SetListItem(dx:int, ItemText:string)
-
- RemoveListItem(Idx:int);
- InsertListItem(Idx:int, ItemText:string);

1.3.3 Erweiterung Listbox für Bilder

Die Listbox wurde um die Typen ImageList und SvgList erweitert. Somit können auch Listen aus Pixelgrafiken und Bildern erstellt werden.

1.3.4 Überprüfung von Objektnamen

Der Objektnamen wird in einem STX-Programm als Variable verwendet. Da in STX die Variablen case sensitive sind, wurde die Prüfung des Objektnamens und die Prüfung auf doppelte Namen auch case sensitive.

1.3.5 Anzeige externer HTML-Inhalte in Linux-Runtime

Es gibt das neue Objekt **HTML-Frame** in den **Linux**-Plattformen. Damit können Webseiten und HTML-Seiten über die Angabe der URL angezeigt werden.

Das neue Objekt hat folgende Events:

- FocusIn/Out
- HoverEnter/Leave
- MousePress/Release
- MouseDoubleClick

1.4 Variablen/Makros

1.4.1 Dynamische Variablen

Der Zugriff auf dynamisch lokalisierte Variablen (located) wurde implementiert

2 Bugfix

2.1 Allgemein

2.1.1 Gruppieren von Elementen führte zu einer Änderung der Ebene (Z-Order)

Der Fehler beim Aktualisieren der Z-Order nach dem Gruppieren oder Gruppierung aufheben wurde behoben.

2.1.2 Eingabe über externe Tastatur im KeyboardInput-Dialog

Die Eingabe über externe Tastatur im KeyboardInput-Dialog war nicht möglich.

2.1.3 Filterung im Variablendialog

Die übergeordneten und untergeordneten Elemente wurden bei gefilterten Variablen in der Variablenauswahl und in External Data Items nicht angezeigt.

2.1.4 Dialog FindObject wurde nicht vollständig dargestellt

Im Dialog FindObject waren einige Elemente (Buttons) bei einer Skalierung des Bildschirms größer 100% nicht mehr sichtbar.

2.1.5 Dialog „Prompt Before Building“

Der Dialog hatte einen falschen Text.

2.1.6 User-Level funktionierte nicht bei VG-Objekten

In der VG-Plattform waren die Objekte SVG und Rectangle immer ausgeblendet, wenn bei Ihnen ein höherer User-Level als Guest konfiguriert war.

2.1.7 CSV-Import erstes und letztes Zeichen

Beim CSV-Import wurde am Anfang und Ende einer Textzeile das Anführungszeichen gelöscht (“).

2.2 Variablen

2.2.1 Manuell angelegte %RL-ArrayVariablen

Wurde in einem Projekt eine neue ArrayVariable manuell hinzugefügt und der Wert für Localization auf %RL festgelegt, erzeugte der Compiler aber eine %VL ArrayVariable.

2.2.2 Ändern von Variablennamen führte zum "Einfrieren" von JetViewSoft

Wurde im Fenster Variables für den Namen einer Variablen ein ungültiges Zeichen verwendet, dann erschien eine entsprechende Fehlermeldung und JetViewSoft war nicht mehr bedienbar. JetViewSoft konnte nur mit dem Windows-Taskmanager beendet werden.

2.3 Objekte

2.3.1 Objekt-Position im Workspace nicht aktualisiert

Wurde im Komponenteneditor eine Gruppe geladen und die Positionen der Kind-Objekte im Property-Fenster geändert, dann wurde der Workspacebaum nicht immer aktualisiert.

2.3.2 BargraphColor wurde nicht geändert

Bei allen Bargraphen (Arc, Ellipse, Polygon, Rectangle) konnte die BargraphColor mit VisuCmd und Punktnotation nicht geändert werden.

Die BargraphBackColor kann nun geändert werden. Auch mit DynColorchange mit Target-Property FillColor funktioniert die Änderung der BargraphColor. Betrifft Windows und Linux.

2.3.3 Verschieben von VG-Objekten am oberen Rand

Beim Verschieben von VG-Objekten am oberen oder rechten Rand sprangen die VG-Objekte in den negativen Bereich und waren nicht mehr sichtbar. Dies betraf nur die VG-Plattformen.

2.3.4 Numpad-Eingabe bei numerischer Editbox ohne Änderung mit OK

Wenn bei einer numerischen Editbox der zu verarbeitende Wert im Inputdialog *nicht* geändert wurde, wurde in der Runtime dieser Wert mit der in der Dynamik hinterlegtem Faktor und Offset formatiert und dann in die zugehörige Variable geschrieben.

2.4 Masken

2.4.1 Löschen einer referenzierten Softkeymaske

Nach dem Löschen einer Softkeymaske behielten Datenmasken die Referenzen auf diese Softkeymaske weiter.

2.5 2.5 Dynamiken

2.5.1 ColorChange-Dynamik mit großen Zahlen

Wurden in einer ColorChange-Dynamik bei den Limits sehr große Zahlenwerte (z.B. 1073807360, 10738073601, 1073807362) verwendet, dann funktionierten die Farbumschläge nicht mehr richtig.