



ISO-Designer

Versionsupdate von V. 5.1.1 auf V. 5.2.0

Version 1.00

Juni 2017 / Printed in Germany

Dieses Dokument hat die Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt.

Bei Änderungen, Weiterentwicklungen oder Erweiterungen bereits zur Verfügung gestellter Produkte wird ein überarbeitetes Dokument nur beigefügt, sofern dies gesetzlich vorgeschrieben oder von der Jetter AG für sinnvoll erachtet wird. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Die im Dokument aufgeführten Logos, Bezeichnungen und Produktnamen sind geschützte Marken der Jetter AG, der mit ihr verbundenen Unternehmen oder anderer Inhaber und dürfen nicht ohne Einwilligung des jeweiligen Inhabers verwendet werden.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Erweiterungen	6
2.1	Darstellung und Handling von Events und Makros verbessert	6
2.2	Darstellung von Gruppen	6
2.3	Seitenverhältnis von Bildern sperren	6
2.4	Option "Use former style when creating new objects"	6
2.5	Copy Style Funktionalität	7
2.6	Wiederverwendung komplexer Grafiken aus Library vereinfachen	7
2.7	Mehr Komfort beim Verschieben einer Maske im herangezoomten Zustand	7
2.8	Grafikbibliothek umgebaut	7
3	Beseitigte Software-Bugs	8
3.1	Drag & Drop bei Softkeys in einer KeyGroup	8
3.2	<Str> + <A> und anschließend <C> führt im Properties-Fenster zu falschem Ergebnis	8
3.3	External Pointer Object auf Window Mask führte zu Build-Fehler	8
3.4	Unbehandelte Exception beim Hinzufügen einer Ressource-Datei	8
3.5	Unbehandelte Exception bei Projekten mit zu langen Pfaden	8
3.6	Falsche Tooltip-Texte in Status Bar und Menüs	9
3.7	Fehler bei Object Label Reference List	9
3.8	Einfrieren des Programms bei Tab-Navigation in Object Label Reference List	9
3.9	Nicht unterstützte Objekte im VT-Level führten zu einem Compilerfehler	9
3.10	Exception beim Hinzufügen von falschen Dateitypen in der Ressource-Datei	9
3.11	Fehler bei Object Label Reference List bei String Variable und Graphical Reference	10
3.12	Im Dialog New Directory Name der Bibliothek wurde ein falscher Name angezeigt	10
3.13	Zoom-Einstellungen von Masken in der Entwurfsansicht	10
3.14	Falsches Selektionsverhalten beim gleichzeitigen Einfügen von mehreren Objekten im Komponenteneditor	10
3.15	Löschen von Attributen führte zum Absturz	10
3.16	Name der Kategorie bei Input Number-Objekten	10
3.17	Tab Index und Z Order wurden im Objectpool bei Toplevel-Objekten angezeigt	11
3.18	Objektpool zeigte auch zum Löschen vorgesehene Objekte an	11
3.19	Proprietäre Font-Attribute	11
3.20	Bei mehrspaltiger Softkey-Maske ist es nicht möglich bei Number Of Visible Keys einen Wert < 6 einzutragen	11
3.21	Keycode beim Button wurde nicht übernommen	11

1 Einleitung

Übersicht
Version 5.2.0

Die folgende Tabelle zeigt eine Übersicht über neu hinzugekommene oder erweiterte Funktionen und die beseitigten Software-Bugs:

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
Darstellung und Handling von Events und Makros verbessert		✓	
Darstellung von Gruppen		✓	
Seitenverhältnis von Bildern sperren		✓	
Option "Use former style when creating new objects"	✓		
"Copy-Style"-Funktionalität	✓		
Wiederverwendung komplexer Grafiken aus Library vereinfachen		✓	
Mehr Komfort beim Verschieben einer Maske im herangezoomten Zustand		✓	
Grafikbibliothek umgebaut		✓	
Drag & Drop bei Softkeys in einer KeyGroup.			✓
<Str> + <A> und anschließend <C> führt im Properties-Fenster zur falschem Ergebnis			✓
ExternalPointerObject auf WindowMask führte zu Build-Fehler			✓
Unbehandelte Exception beim Hinzufügen einer Ressource-Datei			✓
Unbehandelte Exception bei Projekten mit zu langen Pfaden			✓
Falsche Tooltip-Texte in Status Bar und Menüs			✓
Fehler bei ObjectLabelReferenceList			✓
Einfrieren des Programms bei Tab-Navigation in ObjectLabelReferenceList			✓
Nicht unterstützte Objekte im VT-Level führten zu einem Compilerfehler			✓
Exception beim Hinzufügen von falschen Dateitypen in der Ressource-Datei			✓
Fehler bei Object Label Reference List bei String Variable und Graphical Reference			✓
Im Dialog New Directory Name der Bibliothek wurde ein falscher Name angezeigt			✓
Zoom-Einstellungen von Masken in der Entwurfsansicht			✓
Falsches Selektionsverhalten beim gleichzeitigen Einfügen von mehreren Objekten im Komponenteneditor			✓
Löschen von Attributen führte zum Absturz			✓
Name der Kategorie bei Input Number-Objekten			✓
Tab Index und Z Order wurden im Objectpool bei Toplevel-Objekten angezeigt			✓
Objektpool zeigte auch zum Löschen vorgesehene Objekte an			✓
Proprietäre Font-Attribute			✓

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
Bei mehrspaltiger Softkey-Maske ist es nicht möglich bei Number Of Visible Keys einen Wert < 6 einzutragen			✓
Keycode beim Button wurde nicht übernommen			✓

2 Erweiterungen

Einleitung Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

2.1 Darstellung und Handling von Events und Makros verbessert

Events und Makros Makros und Events werden jetzt auch bei Selektion im Objektpool oder im Workspace-Baum im Properties-Fenster angezeigt. Beim Event kann der Hotkey im Properties-Fenster editiert werden. Beim Makro können Name und Objekt-ID editiert werden.

Der Makroeditor wurde erweitert. Es können jetzt über drei Schaltflächen Makros ausgewählt, neu erstellt oder ersetzt werden. Beim aktuellen Makro kann jetzt auch der Name oder die Objekt-ID geändert werden.

2.2 Darstellung von Gruppen

Oberfläche Die Einstellmöglichkeit **Draw border around groupings** wurde von **Tools/Options** nach **View/Show border around groupings** umgezogen. Der Rahmen um eine Gruppe wird nun als gestricheltes Rechteck gezeichnet, wenn die Gruppe selektiert ist.

2.3 Seitenverhältnis von Bildern sperren

Objekteigenschaften Bildern wurde die Eigenschaft zum Sperren ihres Seitenverhältnisses hinzugefügt. Für neu eingefügte Bilder ist die Eigenschaft standardmäßig inaktiv.

2.4 Option "Use former style when creating new objects"

Usability Beim Erstellen neuer Objekte, die einen Fill-, Line- oder Font-Style haben wurden bisher immer die zuletzt verwendeten Styles verwendet. Mit der neuen Option ist es möglich, beim Erstellen neuer Objekte immer die Default-Styles zu verwenden. Außerdem werden in diesem Falle bei jeder Objekterstellung auch immer neue Style-Instanzen erzeugt.

2.5 Copy Style Funktionalität

Usability	In Masken ist es jetzt möglich die Styles eines Objektes auf ein anderes wie folgt zu übertragen: <ol style="list-style-type: none">1. Selektion des Quellobjektes2. "Copy Style" in der Toolbar auswählen3. Selektion des Zielobjektes
------------------	---

2.6 Wiederverwendung komplexer Grafiken aus Library vereinfachen

Usability	Eine neue Zeile, mit Auswahl der Aktion für alle Objekte, wurde eingeführt. Der "Expertenmodus" um die Aktion pro Objekt einzustellen bleibt erhalten.
------------------	--

2.7 Mehr Komfort beim Verschieben einer Maske im herangezoomten Zustand

Usability	Durch Druck auf die Leertaste wechselt der Cursor in einen "Handmodus". Durch gleichzeitiges Drücken der linken Maustaste und Bewegen der Maus, wird die Ansicht verschoben. Das Verhalten ist damit auch konform zu anderen Standardprogrammen.
------------------	--

2.8 Grafikbibliothek umgebaut

Grafikbibliothek	Die Grafikbibliothek wurde umgebaut und verbessert.
-------------------------	---

3 Beseitigte Software-Bugs

Einleitung Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

3.1 Drag & Drop bei Softkeys in einer KeyGroup

Fehlerbild Auf Softkeys, die in einer KeyGroup enthalten waren, konnten im Komponenteneditor keine Kindelemente per Drag & Drop platziert werden.

3.2 <Str> + <A> und anschließend <C> führt im Properties-Fenster zu falschem Ergebnis

Fehlerbild Der Fehler tritt nur auf, wenn das Programm in einer **virtuellen Maschine** ausgeführt wird.
Wenn man im Properties-Fenster **<Strg> + <A>** drückt um den Inhalt zu markieren und anschließend, ohne die **<Strg>**-Taste zu lösen, danach direkt **<C>** drückt, wird der Buchstabe **c** in das Properties-Fenster eingefügt. Wenn hingegen nach **<Strg> + <A>** die **<Strg>**-Taste gelöst wird und dann **<Strg> + <C>** gedrückt wird, funktioniert es wie gewohnt.

3.3 External Pointer Object auf Window Mask führte zu Build-Fehler

Fehlerbild Ein Build-Fehler wurde ausgegeben, wenn "Eternal Pointer Object "auf einer Window Mask (VT-Level 5 & 6) enthalten war.

3.4 Unbehandelte Exception beim Hinzufügen einer Ressource-Datei

Fehlerbild Das Hinzufügen einer bereits im Projektverzeichnis vorhanden Ressource zum Projekt bei gesetzter Option **Copy To Local Folder** führte zum Absturz.

3.5 Unbehandelte Exception bei Projekten mit zu langen Pfaden

Fehlerbild Beim Anlegen von Projekten mit zu langen Pfaden kam es zu einer unbehandelten Exception.

3.6 Falsche Tooltip-Texte in Status Bar und Menüs

Fehlerbild Einige Tooltip-Texte für Status Bar und Menüs waren falsch oder uneinheitlich.

3.7 Fehler bei Object Label Reference List

Fehlerbild Bei der Object Label Reference List konnte die Graphical Reference nicht auf NULL: None zurückgesetzt werden.

3.8 Einfrieren des Programms bei Tab-Navigation in Object Label Reference List

Fehlerbild Bei Navigation mit der Tab-Taste, innerhalb der Object Label Reference List, konnte das Programm einfrieren.

3.9 Nicht unterstützte Objekte im VT-Level führten zu einem Compilerfehler

Fehlerbild Objekte, die im Objektpool vorhanden waren und nicht vom aktuellen VT-Level unterstützt wurden, führten zu einem Compilerfehler.

3.10 Exception beim Hinzufügen von falschen Dateitypen in der Ressource-Datei

Fehlerbild Wenn bei einer Ressource-Datei, beim Typ Image oder Imagelist ein falscher Dateityp (keine Grafikdatei) hinzugefügt wurde, dann gab es eine Exception.

3.11 Fehler bei Object Label Reference List bei String Variable und Graphical Reference

Fehlerbild Der ISO-Compiler gab eine Fehlermeldung aus, wenn beim Objekt **Object Label Reference List** im Properties-Fenster gleichzeitig eine String Variable und eine Graphical Reference vorhanden waren, oder wenn beide fehlten.

3.12 Im Dialog New Directory Name der Bibliothek wurde ein falscher Name angezeigt

Fehlerbild Im Dialog **New Directory Name** der Bibliothek wurde **Library Name** statt **Directory Name** angezeigt.

3.13 Zoom-Einstellungen von Masken in der Entwurfsansicht

Fehlerbild Die Zoom-Einstellungen für einzelne Masken in der Entwurfsansicht wurden nicht immer gespeichert.

3.14 Falsches Selektionsverhalten beim gleichzeitigen Einfügen von mehreren Objekten im Komponenteneditor

Fehlerbild Wurden mit Copy & Paste mehrere Objekte auf einmal im Komponenteneditor eingefügt, dann war nach der Operation nur eine der eingefügten Komponenten selektiert. Das Verhalten wurde so angepasst, dass wie beim Einfügen auf Masken alle eingefügten Objekte selektiert sind.

3.15 Löschen von Attributen führte zum Absturz

Fehlerbild Löschen von im Komponenteneditor geöffneten Attributen führte zum Absturz.

3.16 Name der Kategorie bei Input Number-Objekten

Fehlerbild Der Name der Kategorie, bei Input Number-Objekten im Objektpool, bei den VT-Leveln 4, 5 und 6 war falsch. Es wurde "Output String" statt "Input Number" angezeigt.

3.17 Tab Index und Z Order wurden im Objectpool bei Toplevel-Objekten angezeigt

Fehlerbild Die Ein-/Ausblendung dieser Eigenschaften erfolgt jetzt analog zur Positionseigenschaft.

3.18 Objektpool zeigte auch zum Löschen vorgesehene Objekte an

Fehlerbild Beim Löschen von Objekten kam es vor, dass zum Löschen vorgesehene Objekte mit Sternchen und andere Objekte mit gleicher Objekt-ID im Objektpool vorhanden waren.

3.19 Proprietäre Font-Attribute

Fehlerbild Wurde bei einem Font-Attribute Proprietary-Type ausgewählt, dann kam es zu einem Fehlverhalten.

3.20 Bei mehrspaltiger Softkey-Maske ist es nicht möglich bei Number Of Visible Keys einen Wert < 6 einzutragen

Fehlerbild Eine Softkey-Maske muss unabhängig davon, wie diese auf dem ISO-Terminal dargestellt wird, aus mindestens 6 Softkeys bestehen. Aus diesem Grund wurde das Property Number Of Visible Keys in Number Of Visible Keys Per Line Or Column umbenannt. In Abhängigkeit des Properties Orientation sind jetzt auch Werte kleiner als 6 zulässig (Bsp. Orientation LeftRight ==> Minimalwert für Number Of Visible Keys Per Line Or Column gleich 3).

3.21 Keycode beim Button wurde nicht übernommen

Fehlerbild Keycode beim Button wurde nicht richtig übernommen. Intern wurde ein falscher Wert gespeichert.

Jetter AG
Gräterstraße 2
71642 Ludwigsburg | Germany

Tel +49 7141 2550-0
Fax +49 7141 2550-425
info@jetter.de
www.jetter.de

We automate your success.